PlayStation

PAL

GHOUL PANIC™

namco®

SONY

COMPUTER ENTERTAINMENT

MEMORY CARD CARTE M MOIRE MEMORY CARD

TARJETA DE MEMORIA MEMORY CARD GEHEUGENKAART

PlayStation

The Memory Card from Sony – The essential purchase for all PlayStation® players. Easy, accurate and no batteries required!

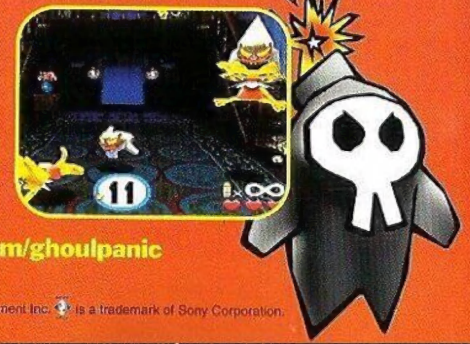
La Memory Card (carte Mémoire) de Sony: l'accessoire indispensable pour tous ceux qui jouent sur PlayStation®. Facile à utiliser, fiable et sans piles!

Die Memory Card von Sony - das unverzichtbare Zubehör für alle PlayStation®-Spieler. Einfach, präzise und ohne Batterien!

La MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) de Sony: Un producto imprescindible para los jugadores de PlayStation®. ¡Fácil de usar, precisa, y sin pilas!

La Memory Card della Sony – L'accessorio essenziale per tutti gli utenti della PlayStation®. Pratica, precisa e non necessita batterie!

De geheugenkaart van Sony. De essentiële aankoop voor alle Playstation®-spelers. Werkt gemakkelijk, nauwkeurig en zonder batterijen!



Memory Card 15 blocks

www.playstation-europe.com/ghoulpanic

SCES-02543

"PlayStation" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation.

711719163329

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. • Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. • Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. • Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. • Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. • Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido. • Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. • Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

• Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. • Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. • Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. • Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

I numeri telefonici del Servizio Clienti (Customer Service No.) e dell'Assistenza Videogiochi POWERLINE si trovano sul retro di questo manuale.

Game © 2000 NAMCO LTD. Ghoul Panic © 2000 NAMCO LTD., All rights reserved. ™ & © Eighting/Raizing 1999. Namco is a registered trademark of NAMCO LTD. Published by NAMCO LTD. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. G-Con45™ and © 1996 NAMCO LTD. Library programmes © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Europe Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe. "DUAL SHOCK" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or other telecommunications transmission, access or use are prohibited. Distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Published by Sony Computer Entertainment Europe.

1 or 2 Players | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Optional Controller SLEH-0004 | Mouse Compatible | Synchronized Light Gun Controller Compatible

SCES-02543

Cosa si nasconde nella casa stregata?

Non sono un tipo che si spaventa facilmente, ma devo dire la verità: non ho nessuna intenzione di tornare in quella vecchia casa abbandonata sulla collina! Te l'assicuro, bisogna essere pazzi per andare in quel postaccio. Tutti al paese sanno le storie, le antiche leggende della strega che trasforma i ficcanaso in gatti per aggiungerli alla sua collezione, i fantasmi che scorrazzano per i corridoi...e lo scienziato pazzo che tira fuori mostri dal nulla. Cose da far rizzare i capelli!

Senti un po', se proprio proprio vuoi andare lassù, devi armarti come si deve. Un bel po' di acqua santa e sei a posto. Ma non andare solo, mi raccomando. Portati appresso qualcuno che sappia cosa gli aspetta o, meglio, puoi organizzare una festa acchiappafantasmi ed entrare con un massimo di otto amici a suon di mitragliate!

Ma bravo, allora non mi credi, eh? Ricordati che ti avevo avvertito, è un posto poco raccomandabile...dopo il tramonto!!

ALLESTIMENTO

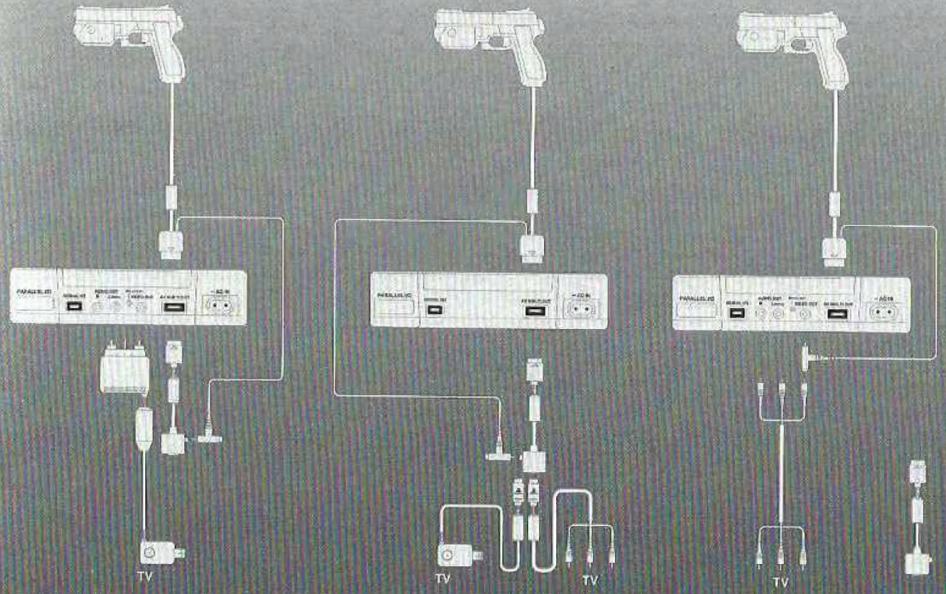
Allestisci la console secondo le istruzioni del manuale. Inserisci il disco di GHOUL PANIC™ e chiudi il coperchio. Accendi la PlayStation® premendo il pulsante POWER. Le Memory Card (Schede di Memoria) funzionano solo se introdotte nello slot Memory Card 1. Non inserire o rimuovere periferiche o Memory Card quando l'unità è accesa. Prima di iniziare a giocare, assicurati che ci siano abbastanza blocchi di memoria liberi nella Memory Card.

IMPORTANTE: tutte le videate riprodotte nel manuale sono state tratte dalla versione in inglese. Alcune scene possono riferirsi a versioni iniziali e quindi non corrispondere interamente a quella della versione finale.

SELEZIONE DELLA LINGUA

Alla videata di selezione della lingua, se stai utilizzando una G-CON 45™, premi il grilletto per scorrere le opzioni lingua e il tasto A o B per confermare la selezione. Se utilizzi un Controller, premi il tasto ⊗ per scorrere le opzioni lingue e il tasto Avvio per confermare.

ALLESTIMENTO DI UNA G-CON 45™



Collegando due G-CON 45™ due giocatori possono giocare a GHOUL PANIC™ contemporaneamente. Per giocare con due G-CON 45™, collega le spine entrata video l'una all'altra e inserisci le G-CON 45™ in ciascun ingresso del Controller.

Nota: se utilizzi un Adattatore AV (SCPH-1160E), collega le spine entrata video allo stesso modo.

G-CON 45™

I comandi della G-CON 45™ sono spiegati a seguito. Se vuoi abbandonare il gioco, mettilo in pausa, premi e tieni premuti i tasti A, B e poi il grilletto.

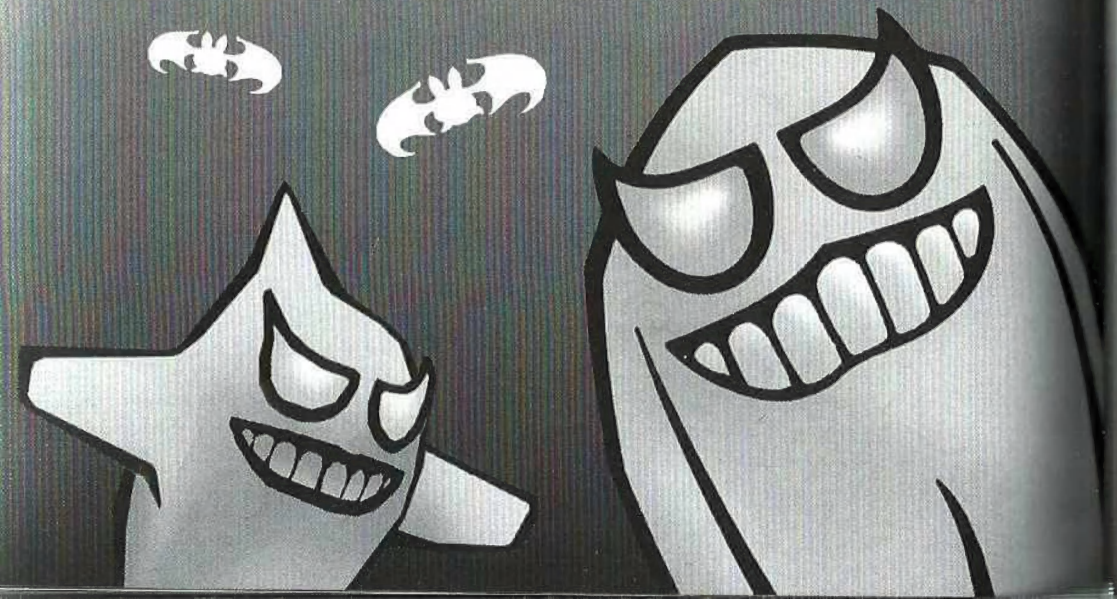
TASTO B: (lato destro)
Durante il gioco: mette il gioco in pausa
Sulla videata di testa: da inizio al gioco

GRILLETTO: (Sparato allo schermo)
Sulle videate dei menu: seleziona i comandi
Durante il gioco: spara ai bersagli/scorre il testo sullo schermo

Prima di iniziare a giocare, devi tarare la G-CON 45™ dall'apposita videata che appare dopo quella di testa o selezionando REGOLA LA G-CON 45™ dal menu OPZIONI.
Se inizi a giocare senza tarare la G-CON 45™, il mirino potrebbe essere disattivato.

COME TARARE LA G-CON 45™

1) Inizia la partita, accedi a "OPTIONS" e quindi a "ADJUST YOUR G-CON 45™".
2) Al centro della videata appare un bersaglio. Mira al centro del bersaglio e spara.
3) Dopo aver sparato, appaiono sullo schermo delle crociere di puntamento (rossa per il giocatore 1, blu per il giocatore 2). Per assicurarti che la G-CON 45™ è tarata correttamente, confronta la posizione dei mirini sullo schermo con il punto in cui stai mirando.
4) Ripeti le fasi 2 e 3, fino a quando sei sicuro che la G-CON 45™ è tarata in modo corretto. Quindi premi il tasto A o B per ritornare alla videata di impostazione delle opzioni.



CONTROLLER

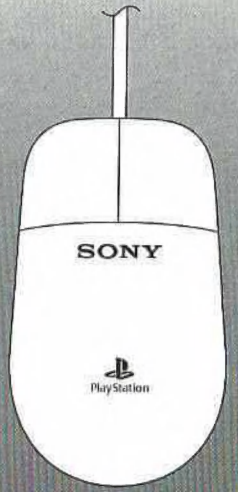
TASTI DIREZIONALI/ LEVETTA SINISTRA:
Muove il cursore

TASTO START:
Sulla videata di testa: da inizio al gioco Durante il gioco: mette il gioco in pausa

⊗ TASTO:
Sulle videate del menu: seleziona i comandi
Durante il gioco: spara/scorre il testo sullo schermo

La levetta sinistra del Controller Analogico (DUALSHOCK™) funziona solo in modalità ANALOGICA (il LED sul Controller Analogico (DUALSHOCK™) diventa ROSSO).

MOUSE



Utilizza esclusivamente il mouse ufficialmente conforme all'utilizzo con software per PlayStation.

SPOSTAMENTO DEL MOUSE: Controlla il movimento del cursore sullo schermo

TASTO SINISTRO:
Videata opzioni lingua: scorre le opzioni Sulle videate dei menu: seleziona i comandi
Durante il gioco: spara/scorre il testo sullo schermo

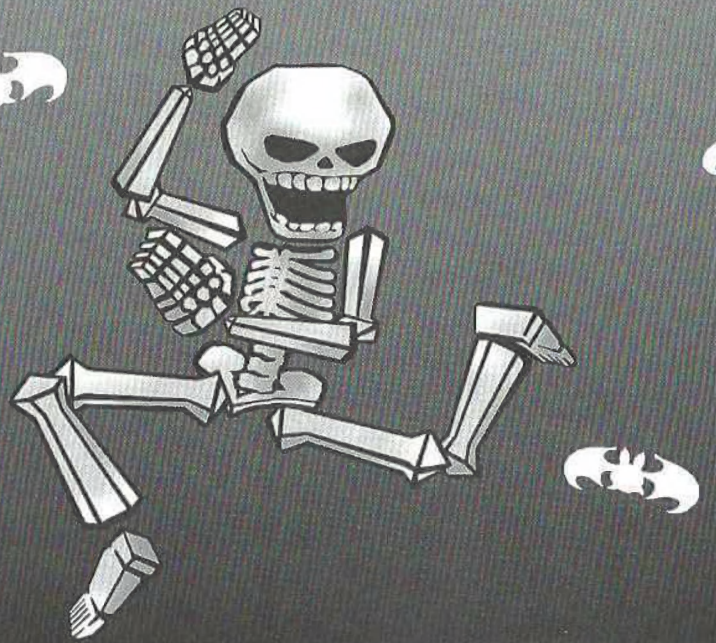
TASTO DESTRO:
Videata opzioni lingua: seleziona la lingua
Sulla videata di testa: da inizio al gioco
Durante il gioco: mette il gioco in pausa

PREMI E TIENI PREMUTO IL TASTO SINISTRO E DESTRO
Funzione di reset

AVVIO

LA VIDEATA DI TESTA

Dalla videata di testa, premi i tasti A o B (o il tasto START sul Controller) per accedere alla videata "SELEZIONE MODALITÀ".
Se utilizzi una G-CON 45™, prima della videata "MODE SELECT" appare quella dove calibrare la pistola.



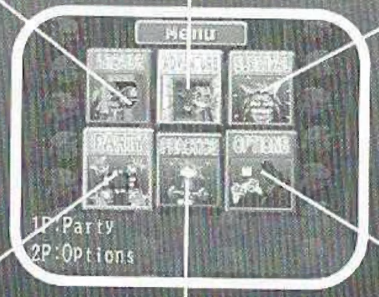
VIDEATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ

Consente di scegliere tra cinque modalità di gioco oltre a quella Options. Quando miri a una casella, il nome della modalità viene evidenziato.

ARCADE: fatti strada nella casa stregata per sconfiggere Witchina. Con modalità a uno o due giocatori.

AVVENTURA: cerca gli oggetti nella casa stregata che ti aiuteranno a sconfiggere il Boss di fine livello (solo 1 giocatore).

SOPRAVVIVENZA: completa il maggior numero di livelli con solo tre vite (solo 1 giocatore).



PARTY: finimondo da 2 a 8 giocatori! Scegli tra una serie di partite multigiocatore.

OPTIONS: imposta le varie opzioni del gioco.

ALLENAMENTO: scegli un livello di qualsiasi categoria e perfeziona la mira (solo 1 giocatore).

GAME FLOW

- ARCADE
- ADVENTURE
  - Nuova Partita
  - Continua
- SURVIVAL
- PARTY
  - Combattimento Libero
  - Combattimento A Gara
  - Combattimento A Panellia
- PRACTICE
- OPTIONS
  - Configurazione Controller
  - Suono
  - Salva
  - Classifica
  - Oggetti
  - Imposta IL G-CON 45
  - Carica
  - Regola Schermo

OPTIONS

In modalità "OPTIONS" puoi salvare e caricare elementi del gioco e regolare varie impostazioni. Se spari sull'area "OPTIONS" della videata "MODE SELECTION" appaiono 8 opzioni. Scegline una e spara!

CONTROLLER SETUP: da dove impostare il Controller. Puoi scegliere proiettili di tre dimensioni, tre velocità del cursore e cambiare la configurazione dei tasti sparandoci sopra.

G-CON 45™: TASTO A TASTO B: Cambia la configurazione dei tasti.

CONTROLLER/MOUSE: VELOCITÀ CURSORE: LENTO, NORMALE o VELOCE. PROIETTILE: PICCOLO, NORMALE o GRANDE

SOUND: Alterna modalità stereo o mono del sonoro.

SAVE: da dove salvare le impostazioni di gioco (tranne i dati della modalità Adventure).

RANKING: per visualizzare i punteggi più alti e quelli record per ciascuna modalità.

ITEMS: da dove selezionare gli oggetti da utilizzare in modalità Adventure.

ADJUST YOUR G-CON 45: da dove tarare la G-CON 45™ in alternativa alla videata Gun Setup (Configurazione pistola) che appare dopo la videata di testa. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione sulla taratura del capitolo G-CON 45™.

LOAD: dove caricare le impostazioni di gioco (tranne i dati della modalità Adventure).

ADJUST SCREEN: puoi regolare la posizione della videata sparando alle frecce su, giù, sinistra e destra. Per ripristinare la videata alla posizione originale, spara a "RESETTA" sullo schermo.

ARCADE

In modalità "ARCADE" puoi scegliere tra tre livelli di difficoltà e giocare partite a uno o due partecipanti. Se spari su "ARCADE" da "MODE SELECTION", appare la videata Selezione livello di difficoltà.

COME INIZIARE UNA PARTITA ARCADE

Scegli uno dei tre livelli di difficoltà dalla videata Difficulty Selection e, per iniziare la partita, spara sulla selezione.

ARCADE: i tre livelli di difficoltà della modalità "ARCADE" sono: ALLENAMENTO, NORMALE e AVANZATO. Ogni livello offre un itinerario diverso della casa stregata. La modalità Practice comprende 6 livelli e le altre due modalità 17 ciascuna. "PRACTICE" prevede l'incontro finale con un Boss, mentre in ciascuna delle altre due modalità, a percorso terminato, i Boss sono 4.

REGOLE FONDAMENTALI
Prima dell'inizio di un livello, appariranno sullo schermo le condizioni necessarie a completarlo e il tempo e i proiettili a disposizione. Dopo aver giocato un livello, verranno visualizzati i risultati e i punteggi più alti. Se non ti attieni alle regole o se spari a un oggetto classificato Non sparare, perdi vite e, una volta esauritele tutte, il gioco finisce.

CONTINUA
In modalità "ARCADE" anche quando termini tutte le vite, puoi scegliere di continuare il gioco. In modalità Survival, esaurite le vite, non puoi più continuare.

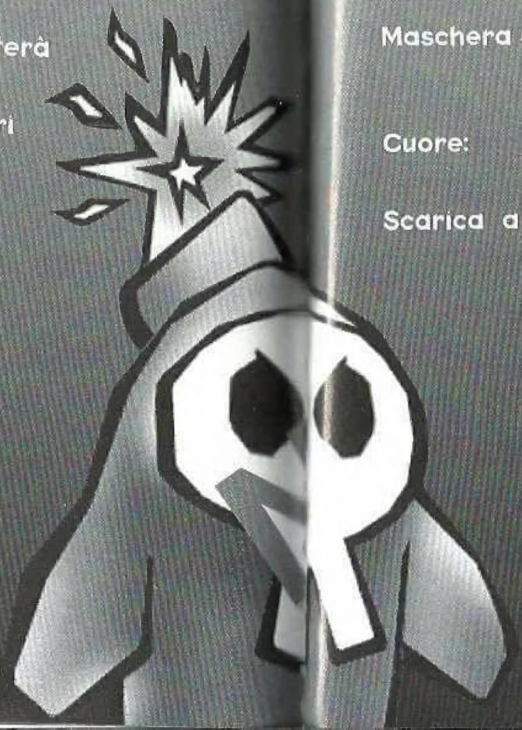
MODALITÀ TESTA A TESTA A DUE GIOCATORI
In modalità "ARCADE", due giocatori possono giocare uno contro l'altro. All'inizio della partita, scegli Controller/G-CON 45™ e premi il tasto START/A. Un altro giocatore può iniziare a giocare in qualsiasi momento solo in modalità "ARCADE". In questo caso, il gioco ricomincia dall'inizio del livello.

ADVENTURE

ADVENTURE: questa modalità è per un solo giocatore. I giocatori devono esplorare la villa in cerca di oggetti che serviranno a sconfiggere Witchina. Avanza lungo i corridoi sparando alle frecce sullo schermo con la pistola. Quando trovi una nuova stanza o ascensore, per aprirne le porte, spostatici davanti e avanza verso di esse. Esplora la villa e trova le chiavi di ciascun piano per poter passare a quello successivo.

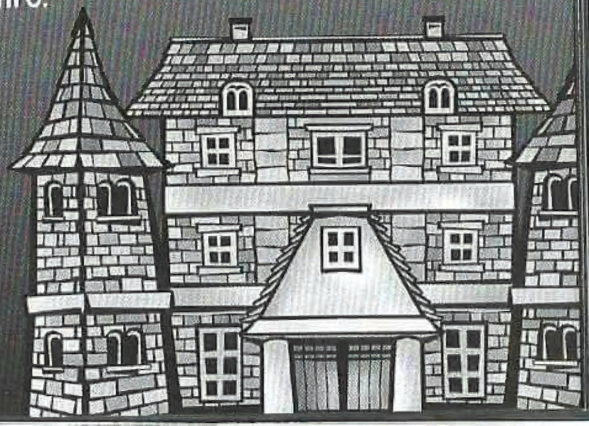
Suggerimenti

1) Usa la cartina nell'angolo dello schermo per controllare la tua posizione.
2) Ci sono vari fantasmi nascosti! Ogni fantasma ti metterà alla prova e se vinci la sfida, potrai proseguire.
3) In giro per la casa troverai anche delle casse di tesori che contengono vari bonus: nuove vite o tempo supplementare. Ma attenzione! Potrebbero anche contenere dei mostri!
4) Quando esaurisci tutte le vite, il gioco finisce.
5) Utilizza la videata del menu per selezionare gli oggetti che vuoi usare e per salvare e caricare le partite.



Come utilizzare gli elementi:

Superpinze:	sono più potenti delle pinze comuni, tanto da riuscire a piegare persino sbarre di ferro.
Chiave rossa:	alcune chiavi sono del colore corrispondente alle porte che possono aprire. La chiave rossa può essere utilizzata per aprire le porte dello stesso colore.
Bambola portafortuna:	questo elemento impedirà che tu perda una vita. Ricorda però che può essere utilizzato una sola volta.
Maschera orientale:	un'antica maschera giapponese. Kevin e Lisa indossano questa maschera nella videata dei risultati.
Cuore:	questo elemento farà aumentare di uno il numero massimo di cuori sul misuratore di vite.
Scarica a 5 tiri:	una volta selezionato questo elemento, tieni premuto il tasto A sulla G-CON 45? e premi il grilletto. Da utilizzare esclusivamente nelle gare di tiro.



SURVIVAL

SURVIVAL: In modalità Survival, devi cercare di completare il maggior numero di livelli senza sbagliare. Se spari a bersagli proibiti o non rispetti i termini del livello, perdi una vita. Esaurite tutte le vite, il gioco finisce. Alla fine del gioco, appare un grafico a barre che mostra i record di tiro e il punteggio totale.

PARTY

PARTY MODE: tu e i tuoi amici avete tre opzioni. Sparando sull'opzione "PARTY MODE" della videata Mode Selection, appare la videata Game Selection (Selezione gioco).

COME INIZIARE UNA PARTITA PARTY
Scegli un tipo di gioco dalla videata Game Selection e, per iniziare a giocare, spara sulla selezione. Per accedere alla videata precedente, spara sul pulsante INDIETRO. Inoltre, sparando sul pulsante Punteggi alti, si visualizzano i punteggi record.

FREE BATTLE: L'opzione consente di giocare in torneo con un amico. Se non ti attieni alle regole previste per un livello o se spari a un oggetto contrassegnato "DON'T SHOOT!" perdi vite. Vince il giocatore che otterrà il maggior numero di punti, indipendentemente dal numero di vite rimaste. In caso di parità, la partita verrà rigiocata.

RACE BATTLE: L'opzione consente di giocare in gara con degli amici per vedere chi raggiunge un certo numero di punti. Fino a 8 giocatori possono sfidarsi in una serie di gare di tiro per raggiungere un determinato punteggio. Prima di iniziare una battaglia, puoi deciderne la durata. BREVE, NORMALE e LUNGA determinano il numero di punti da ottenere. L'andamento di ciascun giocatore è rappresentato dalla posizione raggiunta. Segna un buon punteggio nelle gare di tiro e avanzerai lungo il percorso. Vince chi raggiunge per primo la meta finale.

PANEL BATTLE: in questa modalità giochi a turno con gli amici per conquistare i pannelli. Vince chi si aggiudica il maggior numero di pannelli alla fine della partita. Quando è il tuo turno, scegli un pannello e rovescialo sparandoci sopra. Il pannello rivelerà una sfida o una sorpresa. Se trovi una sfida e completi il livello, vinci il pannello.

Completato il numero di turni prestabiliti, il giocatore con il maggior numero di pannelli, vince la partita. Possono partecipare un massimo di otto giocatori.

CONFIGURAZIONE DEL CONTROLLER PER MODALITÀ FREE BATTLE
Se nell'ingresso 2 del Controller è collegata una G-CON 45™ o un Controller, due giocatori possono giocare in contemporanea. Inoltre, se a questo sono collegati entrambi una G-CON 45™ e un Controller, ciascuna unità può essere riassegnata a giocatori diversi. Disponendo solo di una G-CON 45™, si può giocare i livelli a turno.

CONFIGURAZIONE DEL CONTROLLER PER MODALITÀ RACE BATTLE/PANEL BATTLE

In modalità Race Battle e Panel Battle si utilizza sempre il Controller/G-CON 45™ inserito nell'ingresso 1 del Controller. Tutti i giocatori devono utilizzare questo Controller a turno anche se c'è un Controller/G-CON 45™ inserito nell'ingresso 2 del Controller.

PRACTICE

PRACTICE: in modalità Practice puoi allenarti in qualsiasi livello di GHOUL PANIC™. Dopo aver giocato un livello, appare un grafico con le statistiche. Questa modalità è solo per un giocatore. Lavora sodo e potrai segnare record e battere i tuoi amici!

COME INIZIARE UNA PARTITA "PRACTICE"
I livelli sono divisi in categorie, ad esempio Munizioni a volontà. Innanzi tutto scegli una categoria e spara! Quindi, scegli il livello in cui allenarti. Spara alle caselle per selezionare il livello e scegli il grado di difficoltà. Spara su "BACK" per ritornare alla videata Selezione livello.

PERSONAGGI

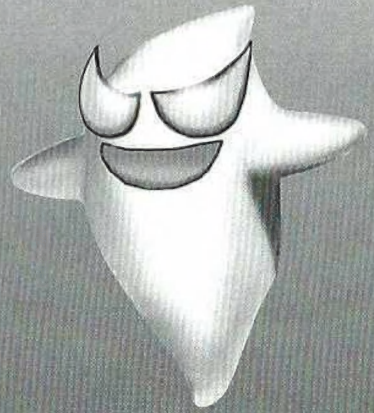
KEVIN & LISA

Kevin e Lisa si battono per salvare la gente del paese e ritornare normali.

GATTI GIALLI

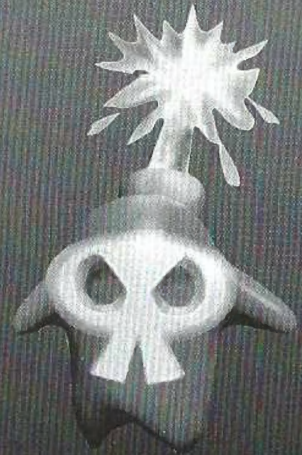
È quello che rimane della gente del paese, trasformata in gatti dalla malvagia Witchina. Sconfiggi i fantasmi per salvare gli abitanti vittime di malefici.

PERSONAGGI



FANTASMI

Nella villa ci sono 29 tipi di fantasmi. La maggior parte di loro passa il tempo a tormentare i gatti.



FANTASMI BOMBA

Fai attenzione! Se spari a un fantasma bomba, lo fai esplodere e subirai dei danni.

PERSONAGGI

MOSTRI BOSS

Questi mostri pattugliano la villa.

FRANKIE

VLADIE

PERSONAGGI

WITCHINA

?

MUMMY

?

MAMA MIA